

「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名	片平小学校		
学年	3年	名前	袖山翔馬
		作品名	サッカーボールから逃げろゲーム
課題	<input checked="" type="checkbox"/> 課題1 <input type="checkbox"/> 課題2 (どちらかに○をつけてください)		
作品のイメージ図			



ボールが、同じ大きさのままだと、とても簡単だったから、少しずつボールが大きくなるようなプログラムにするのが大変だったのでそのところをよく見てください。