

「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名 片平小学校

学年 3年 名前 袖山翔馬 作品名 動物漢字クイズ

課題 ( ) 課題1 ( O ) 課題2 (どちらかにOをつけてください)

作品のイメージ図



作品のアピールポイント

動物の漢字を調べるのが好きだったので作りました。スプライト・プログラム・背景などの量がとても多くて大変でした！幽霊効果というプログラムで少しずつスプライトを消すところと第三問で何かが起きてシュートを外すという所を頑張りました。正解と不正解で違うプログラムにしたのでそこを見てほしいです！！