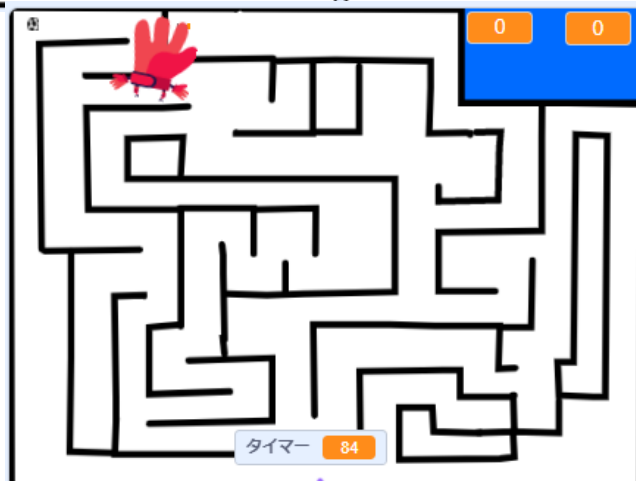


「あさおジュニアプログラミング大会 2022」 発表会応募シート

学校名	百合丘小学校				
学年	3	名前	小黒 ゆう	作品名	サッカー迷路ゲーム!!
課題	(○)課題1 ()課題2 (どちらかに○をつけてください)				
作品のイメージ図					



作品のアピールポイント

初めてプログラムで作ったゲームです。

<ゲームのポイント>

- ・敵が勝手に動くようにしました。
- ・迷路を3面作りました。
- ・勝ち・負け・引き分けも作りました。
- ・敵が瞬間移動するようにしました。
- ・得点を一点とると一面クリアーです。

<工夫したところ>

- ・工夫したところは、自分の得点と敵の得点を作ったところです。
- ・背景の迷路を作るのが難しかったです