

「あさおジュニアプログラミング大会 2022」 発表会応募シート

学校名	百合丘小学校		
学年	3	名前	小黒 ゆう
		作品名	ドキドキ!ルーレットPKゲーム
課題	(○)課題1()課題2 (どちらかに○をつけてください)		
作品のイメージ図			



作品のアピールポイント	
-------------	--

ルーレット付きPKサッカーゲームを作りました。

<ゲームのポイント>

ルーレットが付いているから何のボールに当たる分からないのでドキドキします。ボールの種類によってけるのが難しくなります。

<工夫したところ>

一つ目は、乱数を使ってルーレットでボールの種類(サッカーボール・野球ボール・バドミントンの羽・砲丸投げの鉄球)をいろいろ変えました。砲丸投げになると、足を痛めて上手くけれなくなります。

二つ目は、乱数を使ってキーパーの動きを全方向に動くようにしました。シュートは、マウスに合わせて飛ぶようにしました。

難しかったところは、ボールの種類によってボールのスピードを遅くしたり、速くしたところやルーレットを作ったところです。プログラミングするのが難しかったけど、頑張って作りました。