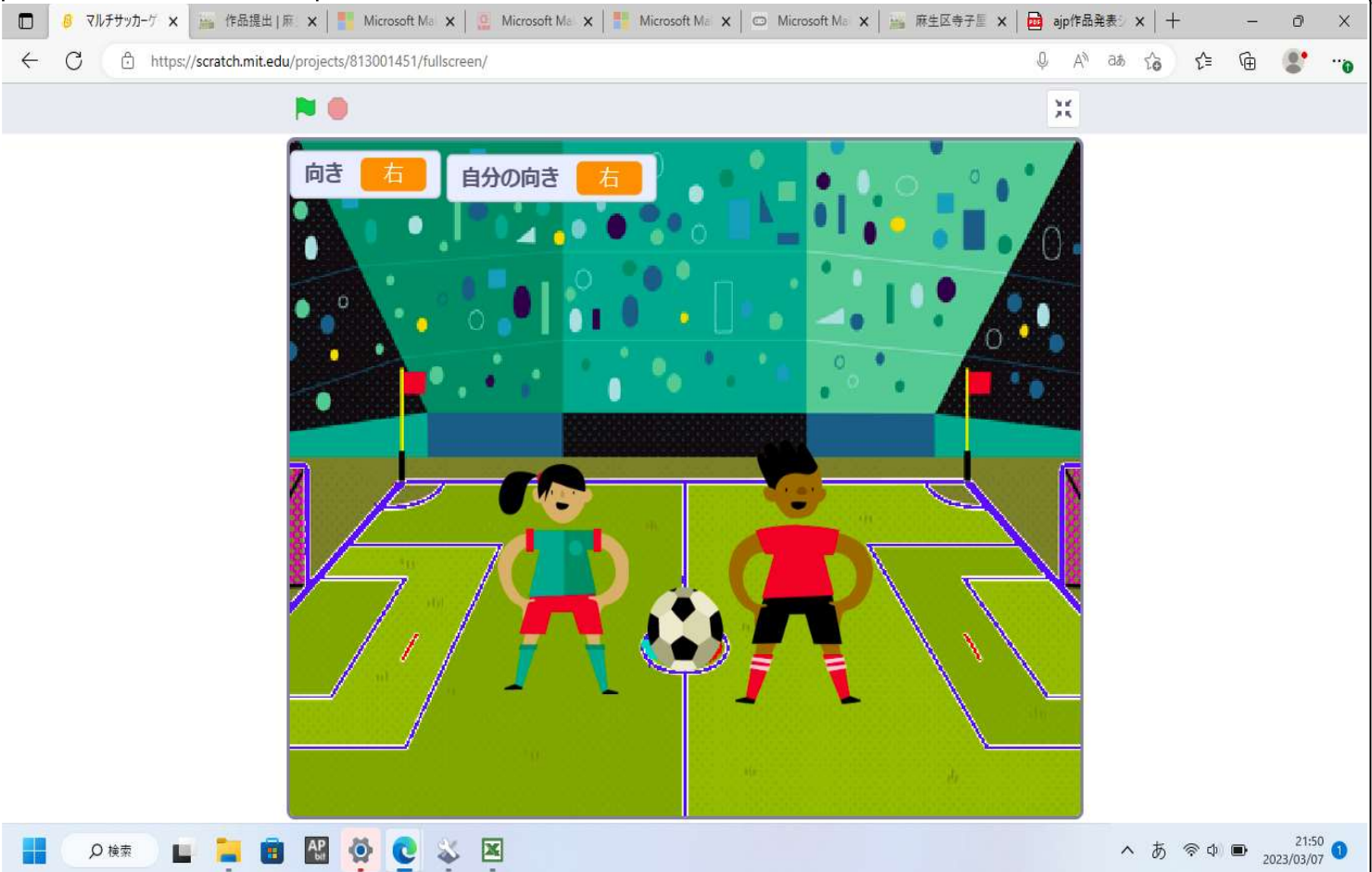


「あさおジュニアプログラミング大会」 発表会応募シート

学校名 虹ヶ丘小学校

学年 3年 名前 仲山英輝 作品名 思い通りに動かない変なサッカーゲーム

作品のイメージ図



作品のアピールポイント

この作品は自分で予想して自分で試して失敗したところも工夫して作りました。
ちなみにこの作品は思い通りには動きません？失敗すると予測不能な動きをします！気をつけてください。！！ときには勝手にボールが動いたりコスチュームの体がおかしくなったりします。！？

作品の種類

scratch

