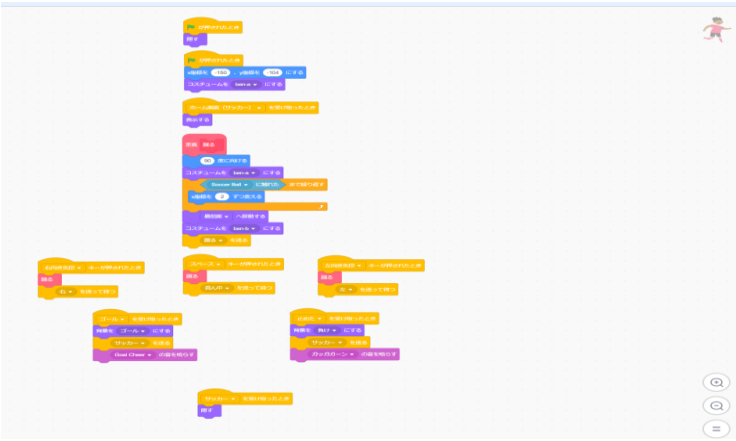
「あさおジュニアプログラミング大会2022」　発表会応募シート

学校名	西生田小学校				
学年	3年	名前	遠藤　優太朗	作品名	サッカー＆野球ゲーム
課題	（〇）課題１　　（　　）課題２　（どちらかに〇をつけてください）				
作品のイメージ図					



作品のアピールポイント	

- サッカーと野球が両方入っていること
- オープニング画面で、ボールが表示されてしまったので、隠すことに気づくのに時間がかかり大変だった。
- 「定義を入れた方がよいのでは」とお父さんから聞いたが、最初は意味が分からなかったが、途中で意味が分かった。
- 野球のカーブなどが、うまく曲がらず大変だった。（座標を書きながらいろいろ試した）
- サッカーでボールが入らなかったのに、ゴールの画面になってしまった原因がなかなか見つけられなかったが、自分でみつけて、直した。