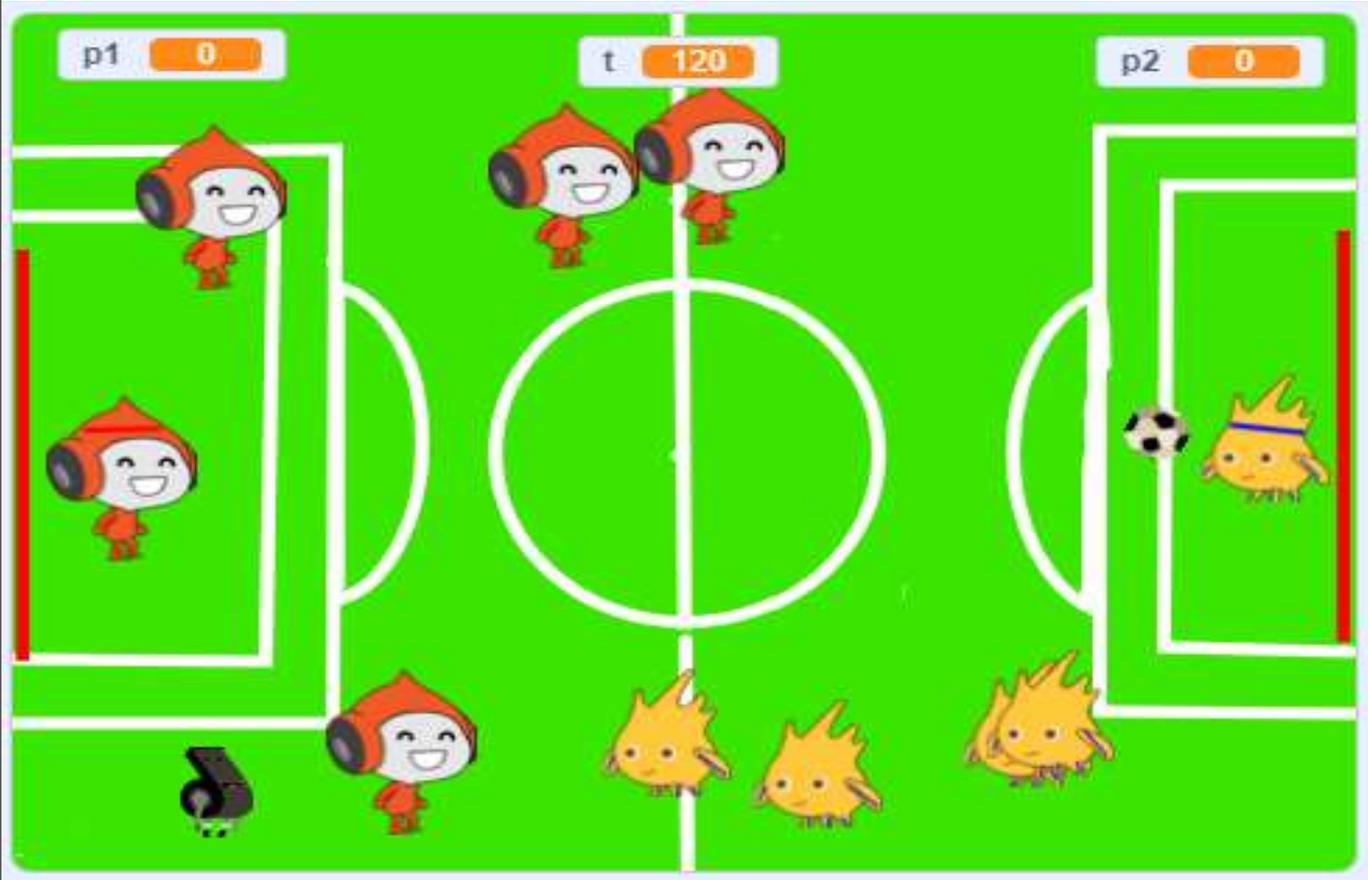


「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

|          |                                  |     |                          |
|----------|----------------------------------|-----|--------------------------|
| 学校名      | 金程小学校                            |     |                          |
| 学年       | 2                                | 名前  | 廖鑾行                      |
|          |                                  | 作品名 | サッカー大会 GOAL! GOAL! GOAL! |
| 課題       | (○) 課題1 ( ) 課題2 (どちらかに○をつけてください) |     |                          |
| 作品のイメージ図 |                                  |     |                          |



作品のアピールポイント

このゲームなかにはGoboとpico waikingゲームが戦ってるscratchサッカーゲームです。 このゲーム中には5つGoboたい5つpico waikingゲームです。  
 このゲームなかにはゴール、レフェリー、2つのチーム、サッカー場、ボールがありますアピールポイント：

1. ボールがどこに来るかドキドキする。
2. チームがあるからちょっと安心する。
3. 時速があるからちょっと難しい。
4. 勝つか負けるかドキドキする。
5. しあいの時間と点数がきろくできる。
6. 2人であそばべる。
7. ゴールが入ったら音うとかだせる。
8. ゴールキーパーの動きは、pico waikingは、bでうえ、Vで左、スペースで下、Nで右へいどうします；goboは、矢印で操作します。

まとめ：自分独立で作りました。ぜひ遊んでください。