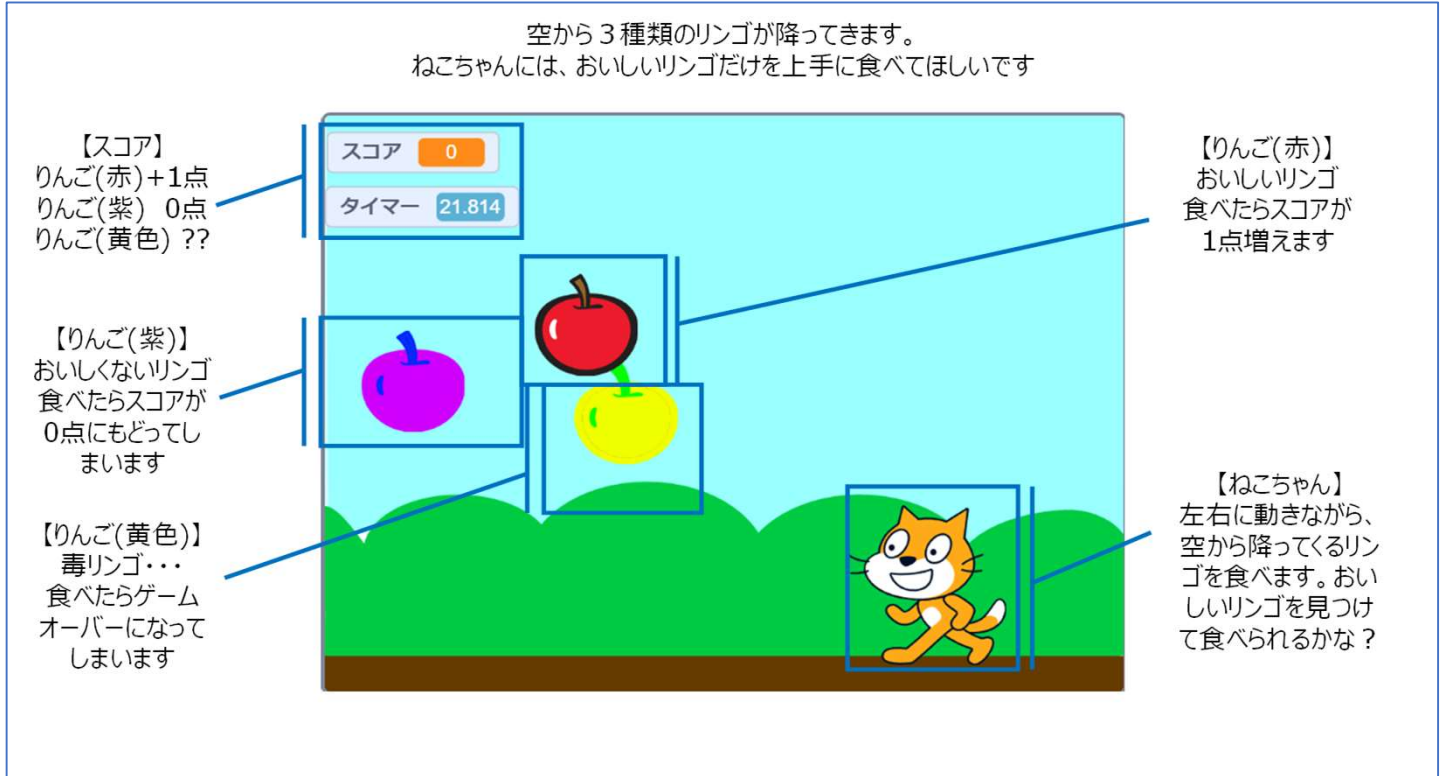


「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名	川崎市立はるひ野小学校		
学年	3	名前	皆川 凜空
作品名	おいしいリンゴをゲットしよう！		
課題	( ) 課題1 (○) 課題2 (どちらかに○をつけてください)		
作品のイメージ図			



作品のアピールポイント

- お腹をすかせたねこちゃんが、空から降ってくるリンゴを食べるゲームです。
- リンゴの種類は3種類。おいしいリンゴ、おいしくないリンゴ、毒リンゴです。
- ねこちゃんを左右に動かしながら、おいしいリンゴだけを食べさせてあげてください。
- おいしいリンゴを食べたら1点、おいしくないリンゴを食べたら0点に戻ってしまいます。そして、毒リンゴを食べてしまうと、ゲームオーバーになってしまいますので、注意してください。
- おいしいリンゴだけを食べさせてあげられると、ゲームクリアになります。
- 楽しみながら、数字を数えることや色が変わった食べ物を食べる時には注意することを勉強できると思います