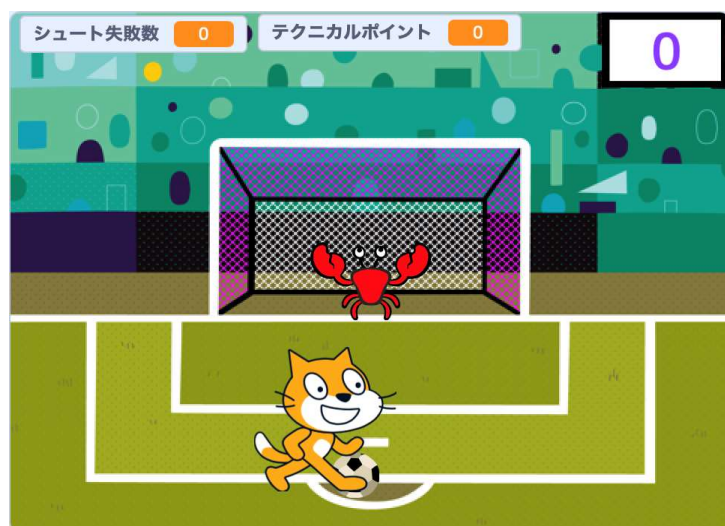


「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名	川崎市立南百合ヶ丘小学校		
学年	4	名前	角 岳大
		作品名	Big bang soccer
課題	1 サッカーゲーム		
作品のイメージ図			



7	8	9
4	5	6
1	2	3

シュートコース

- サッカーのPK戦 ・9つのコースを選んでシュートすることができます。
- ・シュートを決めるとテクニカルポイントをためられます。テクニカルポイントを2つためるとファイヤーショット、3つためるとビッグバンシュートを打つことができます。
 - ・5点取ったらクリア、3回止められたらゲームオーバーです。

作品のアピールポイント	
-------------	--

9つにコースを分けて、プレイヤーがコースを選べるようにしました。
 キーパーは、ランダムに9つのコースに動くようにしました。
 ボールの軌道が見えるように、ボールのスプライトをクローンして残像が見えるようにしました。
 ゴールが決まった時・決まらなかった時や、ゲームをクリアした時・ゲームオーバーした時に音声が鳴るようにしました。

ゴールを決めるとテクニカルポイントがためられるようにしました。テクニカルポイントをためれば、ファイヤーショットやビッグバンシュートができ、普通のシュートとは違う動きを楽しめるようにしました。ビッグバンシュートの時はキーパーがボールを止めた時も1/2の確率でキーパーを吹き飛ばしゴールすることができます。

ゲームの難易度を変えられるようにノーマル、ハード、ダイハードを選べるようにしました。ハード、ダイハードのモードでは、キーパーの大きさが大きくなり、ダイハードのモードではキーパーが止める確率が高くなるようにランダムに動くコースを6つに絞りました。