

「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名	川崎市立柿生小学校				
学年	1年	名前	山田 新	作品名	バトルPK
課題	<input type="checkbox"/> 課題1 <input type="checkbox"/> 課題2 (どちらかに○をつけてください)				
作品のイメージ図					



作品のアピールポイント

キーパーがボールを止めるゲームです。
キッカーがきめたとき、キーパーがナイスセーブをしたときの音にこだわりました。
みなさんにあそんでもらえたらうれしいです。