

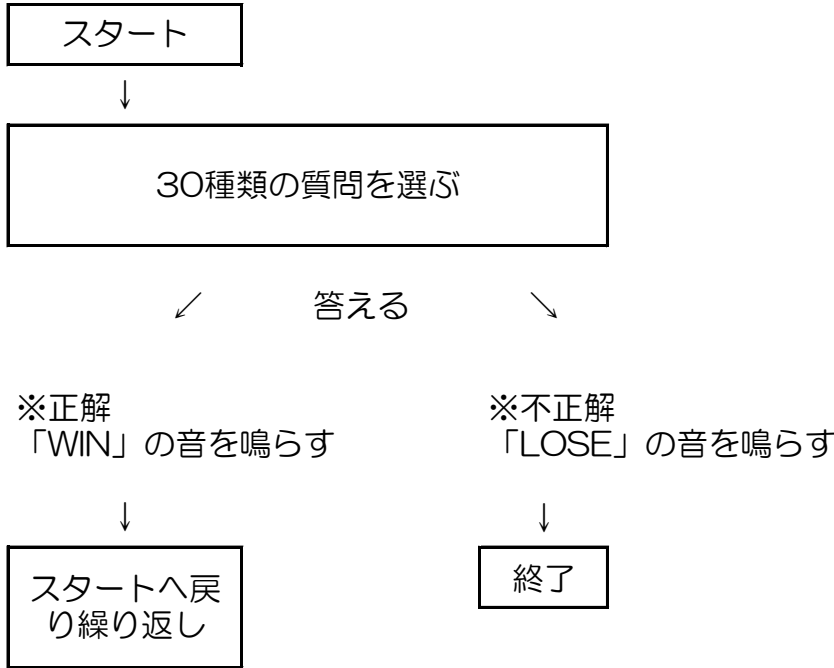
「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名 はるひ野小学校

学年 4年 名前 鵜澤 凜太郎 作品名 歴史クイズ

課題 ( ) 課題1 (○) 課題2 (どちらかに○をつけてください)

作品のイメージ図



作品のアピールポイント

PCが質問を選んで、プレイヤーが答えをキーボードで入力します  
 答え合わせをして正解だったら「勝ち」の音になり次へ進みます  
 間違えていたら「負け」の音をならしそこで終了です  
 苦手な暗記の勉強もゲームのようにすれば楽しく覚えられると思い作りました  
 これを使って他の教科もクイズにしようと思いました