

「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名 麻生小学校

学年 4 名前 勇崎 佳蓮 作品名 宝物ゲット大作戦！

課題 (○) 課題1 ( ) 課題2 (どちらかに○をつけてください)

作品のイメージ図

制限時間30秒以内にお城の中で飛んでいる宝物をクリックして点数を稼ぐゲームです。プレゼントは1点、ダイヤモンドは2点にしました。

作品のアピールポイント

宝物をプレゼントとダイヤモンドの二つにしたり、点数を1点、2点と変えたりしました。ダイヤモンドのほうが点数が高い分スピードを速くして難しくしています。30秒の制限時間をつけました。女の子も立っているだけでなく、動きをつけて飛んでいる宝物に驚いているようにしました。ポイントと残り時間が分かるようにし、宝物をゲットしたときは効果音が鳴るようにしました。宝物によって音を変えています。