

「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

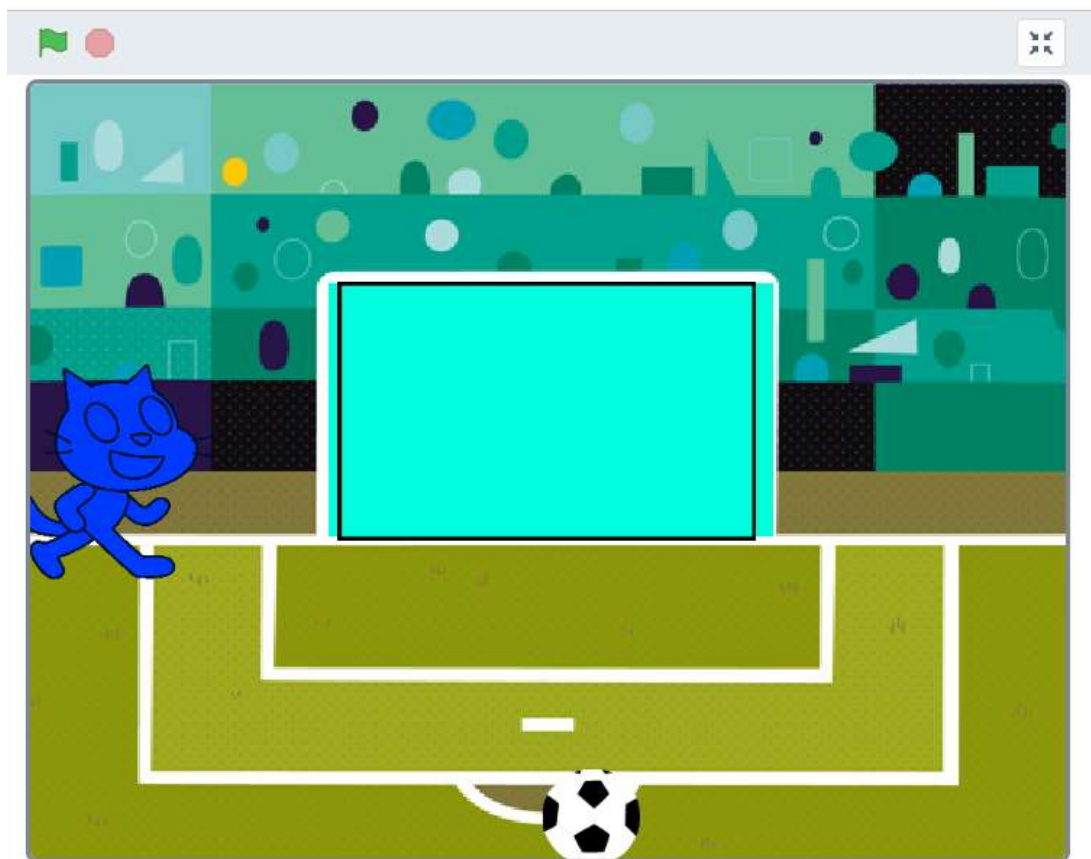
学校名 南百合丘小学校

学年 2年 名前 安井 大生 作品名 ドキドキハラハラ、いっぱつ勝負！キーパーゲーム

課題

() 課題1 () 課題2 (どちらかに○をつけてください)

作品のイメージ図



作品のアピールポイント

小さい子どもからおじいさんおばあさんまで、いろいろな人が楽しめるように、かんたんな
 そうさのサッカーゲームをつくりました。ねこの
 キーパーをやじるしキーでそうさしてじゅうじざいにごくシュートボールをゴールさせな
 いようにするゲームです。あそびかたは、は
 たじるしをクリックするとスタートがめんになります。スペースキーをおすとゲームスター
 トです。サッカーボールがうごきだすので、ねこキーパーをやじるしキーでそうさして、
 ボールの行くほうへおいかけてゴールをまもってください！