

「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名	西生田小学校		
学年	6年	名前	金森杏樹
		作品名	scratchで!サッカーゲーム!
課題	(○) 課題1 () 課題2 (どちらかに○をつけてください)		
作品のイメージ図			



作品のアピールポイント

- プレイヤーは、↑↓→←で簡単に操作して、Zキー、Xキー、Cキーで必殺技を出すという、簡単な操作。
- 敵味方必殺技を持っているので逆転できる可能性がある。
- 初めての人でも、慣れた人でも楽しめる、cpuのレベル変更機能付!
- 著作権をしっかり守っている!
- 敵味方は右がプレイヤー、左が敵。そしてもしごっちゃになっても、ユニフォームやキャラですぐにわかる!